

Extrauppgifter, kap 1

Uppgift 1

Väst	Nord	Öst	Syd
			1♦
pass	1♥	pass	1NT
pass	3NT	pass	pass
pass			

Med 4-4 i lågfärgerna öppnar Syd med sin starkaste färg. När Syd berättar om 12-14 hp och en balanserad hand bjuder Nord utgång i sang.

Uppgift 2

Väst bör spela ut spadernio - det tredje högsta kortet i färgen.

Uppgift 3

Syd bör begära en liten spader från bordet och även Öst ska lägga lågt. Genom att göra det maskas Nords spaderknekt ut. Syd bör släppa det första sticket och försöka blockera spaderfärgen.

Uppgift 4

Väst spelar mera spader för att tvinga ut Syds ess. Om Syd spelat spaderknekt från bordet täcker Öst med kungen och fortsätter i spader.

Uppgift 5

Syd bör vänta med spaderess två gånger och vinna först tredje rondan.

Uppgift 6

Rätt hjärterbehandling är att dubbelmaska. Alltså först spela en hjärter till tian och senare en till knekten.

Uppgift 7

Syd får nio stick (ett i spader, två i vardera hjärter och ruter samt fyra i klöver).

Extrauppgifter, kap 2

Uppgift 1

Väst	Nord	Öst	Syd
	1♠	pass	1NT
pass	2♥	pass	3♦
pass	pass	pass	

Syd är för svag för att svara 2♦ i första budronden och tvingas därför bjuda 1NT. Nord visar sin tvåfärgshand och när Syd nu bjuder 3♦ berättar han om minst 6-kortsfärg och 6-9 hp. Nord ska definitivt passa.

Uppgift 2

Väst bör spela ut hjärterknekt från sin sekvens.

Uppgift 3

Såväl bordet som Öst och spelföraren bekänner med hackor.

Uppgift 4

Den korrekta ruterbehandlingen är att maska med damen och alltså inte med tian. Den här gången vinner Väst med kungen, men när Syd sedan tar för ruteresset faller knekten. Därmed förlorar Syd bara ett stick i ruter.

Uppgift 5

Syd ska dubbelmaska i klöver.

Uppgift 6

Syd får nio stick (ett i spader, två i klöver samt sex i trumf).

Extrauppgifter, kap 3

Uppgift 1

Öst högfärgsfrågar med 2♣ som lovar minst 8/9 hp. Väst förnekar högfärg med svaret 2♦ och Östs 2♠ visar en invithand med fem spader och fyra hjärter. För att bjuda vidare på det budet utan anpassning i spader bör Väst ha maximum för sin sangöppning. Öst accepterar genom att bjuda 3NT.

Uppgift 2

Öst överför till spader med 2♥. Hans 3♣ är utgångskrav med minst 5-4-fördelning. Väst förnekar trumfstöd med 3NT och när Öst sedan bjuder 4♠ måste han ha 6-kortsfärg. Eftersom Öst inte bjöd 4♠ direkt på 2♠, måste han ha gjort en slaminvit med 6-4-fördelning.

Uppgift 3

Öst inviterar till 3NT genom att bjuda 2NT som visar 9 hp och förnekar högfärg. När Väst trots det bjuder hjärter måste han ha minst 5-kortsfärg och han accepterar samtidigt inviten. Öst har trekortsstöd i hjärter och höjer till utgång.

Uppgift 4

Väst	Nord	Öst	Syd
1NT	pass	2♦	pass
2♥	pass	3♦	pass
3♥	pass	4NT	pass
5♣	pass	7NT	pass
pass	pass		

Öst inleder med att överföra till hjärter och visar i andra budronden sin

ruterfärg. Väst berättar om trumfstöd i hjärter med 3♥ och Öst frågar efter essen. När Väst visar upp fyra ess vet Öst att det finns 13 stick och det bästa budet är 7NT med 7♥ som god tvåå.

Uppgift 5

Väst	Nord	Öst	Syd
1NT	pass	2♥	pass
2♠	pass	3♥	pass
3NT	pass	4♥	pass
pass	pass		

Efter överföringsbudet 2♥ kräver Öst till utgång med 3♥ som visar minst fyrkortsfärg. Väst har inte stöd i vare sig hjärter eller spader och bjuder naturliga 3NT. Öst föredrar att spela 4♥ som visar minst 5-5-fördelning

Uppgift 6

Väst	Nord	Öst	Syd
1NT	pass	2♣	pass
2♥	pass	3♦	pass
3♠	pass	4NT	pass
5♣	pass	7♠	pass
pass	pass		

Öst högfärgsfrågar och Väst visar först sin hjärterfärg med 4-4 i högfärgerna. Öst kräver till utgång med 3♦ och Väst berättar om spaderstöd med 3♠. Efter essfrågan redovisar Väst fyra ess och Öst bjuder den fina storslammen.

Extrauppgifter, kap 4

Uppgift 1

Väst	Nord	Öst	Syd
			1♠
pass	1NT	pass	2♥
pass	2♠	pass	pass
pass			

Nord visar 6-10 hp med 1NT och preferar sedan till spadern när Öst berättar om en tvåfärgshand.

Uppgift 2

Väst bör spela ut ruterdam från sin sekvens.

Uppgift 3

Om spelföraren spelar kungen tar Öst esset. Läger spelföraren en liten från bordet ska Öst spela rutersex.

Uppgift 4

Försvare bör spela ruter tre gånge och tvinga spelföraren att stjäla.

Uppgift 5

Syd ska ta för A-K i spader. När båda motståndarna bekänner har försvaret två trumf kvar. Om spelföraren spelar en tredje rond trumf går det illa eftersom Väst kan trumfa ut. Rätt spelföring är att efter A-K i spader spela hjärter. Då är hemgången säker. Allt försvaret får är två spaderstick, två ruterstick och ett klöverstick.

Uppgift 6

Syd får åtta stick.

Extrauppgifter, kap 6

Uppgift 1

1♠ och 3♠ är kravbud.

Uppgift 2

2♣, 2♥ och 3♥ är alla kravbud.

Uppgift 3

Inget av buden är krav. 3♣ visar en svag hand, normalt med en sjukortsfärg.

Uppgift 4

Bara Östs 1♠ är krav. 3♥ är invit.

Uppgift 5

1♠ och 2♥ är krav. Eftersom 2♥ är fjärde färg och utgångskrav blir även 3♣ och 3♦ kravbud.

Extrauppgifter, kap 8

Uppgift 1

Öst kliver in med 2♣ som visar 10–16 hp och normalt en minst sexkorts klöver. Väst kräver genom att bjuda motståndarnas färg som lovar minst invitstyrka. Öst redovisar en fyrkorts spaderfärg och Väst bjuder utgång.

Uppgift 2

Öst gör en UD och Väst kräver genom att bjuda motståndarnas färg. Överbudet 2♦ lovar minst 10 hp och begär mer information från partnern. När Öst visar fyrkorts spaderfärg förnekar han samtidigt en hjärterfärg. Väst inviterar genom att bjuda 2NT och Öst lägger på till utgång.

Uppgift 3

Öst börjar med att dubbla och Västs 1NT visar 6-10 hp och lovar spaderhåll. När Öst nu bjuder 2♥ är det ett starkt bud med minst 17 hp och lovar minst femkortsfärg. Väst har inget trumfstöd, men lovar 8-10 hp med sina 3NT.

Extrauppgifter, kap 9

Uppgift 1

Efter Nords inkliv gör Öst en negativ dubbling som lovar minst 6 hp och minst fyrkorts hjärter. Väst återbjuder 1NT (12–14 hp) och Öst bjuder 2♥ som är slutbud med minst femkortsfärg. Om Öst haft styrka för två-över-en och minst femkorts hjärter hade Öst bjudit 2♥ som krav direkt efter inklivet 1♠.

Uppgift 2

Östs dubbling visar minst 6 hp och exakt fyrkorts spader. Med fem eller fler spader hade Öst bjudit 1♠ snarare än att dubbla. Väst visar 12–14 och en balanserad hand utan fyrkorts spader med 1NT. Östs hopp till 3♦ är invit med minst fyrkortsstöd.

Uppgift 3

När Öst bjuder motståndarnas färg (gör ett överbud) berättar han om trumfstöd i partnerns öppningsfärg och kräver till utgång. Väst visar en kortfärg (singelton eller renons) i klöver och Öst frågar efter essen med 4NT. Väst medger två ess och Öst avslutar budgivningen med 6♦.